

Storywürfel: Der schnelle Impuls für Ihren Unterricht

Was ist der Storywürfel?

Der Storywürfel ist ein einfaches, zufallsbasiertes Werkzeug, das als kreativer Startimpuls dient. Er besteht aus einem Punktwürfel und Symbolkarten, die den gewürfelten Zahlen zugeordnet werden.

Pädagogischer Zweck

Er fördert die spontane Sprachfähigkeit, die Kreativität und dient als Einstieg für Gespräche, Geschichten oder Rollenspiele zu jedem beliebigen Thema. (Dauer: Flexibel, ca. 5–20 Minuten pro Aktivität)

1. Material & Vorbereitung

Laden Sie die Storycube-Symbolkarten (6 Impulsbilder zum Ausschneiden) auf unserer Webseite herunter und legen Sie diese aus. (Den passenden Würfel haben Sie von uns erhalten!)

2. So starten Sie in 4 Schritten

- Legen Sie die 6 Symbolkarten gut sichtbar aus. Ordnen Sie die Karten im Kopf den Würfelzahlen 1 bis 6 zu.
- Eine Person würfelt (z. B. eine 5) und sucht die entsprechende Symbolkarte heraus.
- Die Aufgabe ist es, eine Geschichte, eine Szene oder ein Argument zu beginnen, das das Symbol nutzt und es mit dem aktuellen Unterrichtsfach und der Altersstufe verbindet.
- Der nächste Wurf führt die Erzählung/Szene fort oder startet einen neuen Beitrag.

Ihr Didaktischer Vorteil

Die zufälligen Symbole liefern unerwartete Impulse, die altersgerecht interpretiert werden können und die Teilnehmenden sofort in die sprachliche und darstellerische Aktivität bringen.

★ Erweiterungs-Tipp

Wir haben die Symbolkarten nach Altersstufen geordnet du kannst dir jedoch auch alle Altersstufen herunterladen und Symbole austauschen







